

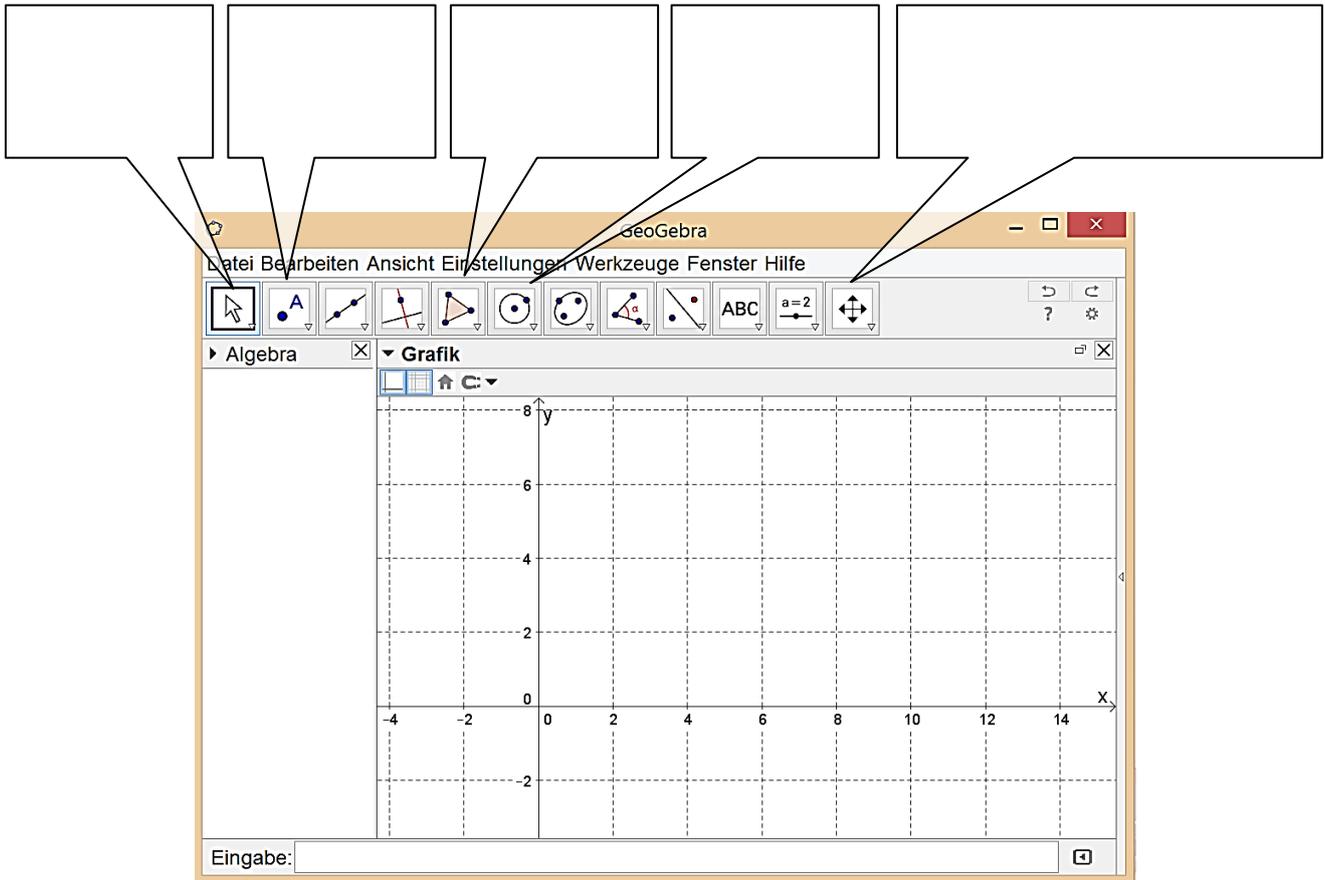
Zeichnen mit dem Computer

Einführung in GeoGebra

① **Probiere die abgebildeten Schaltflächen unter der Menüleiste aus. Lasse dir Zeit.**

Tipp: Nach Auswahl der Schaltflächen kannst du einmal (oder manchmal auch mehrmals) auf den Grafikbereich klicken, um eine Figur zu erstellen. Nutze auch die Punkte, die es schon gibt.

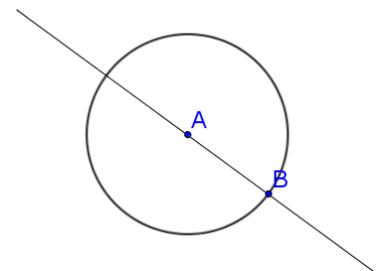
② **Trage in die Kästen ein, wozu man die Schaltflächen benutzt. Ergänze weitere Kästen.**



③ **Zeichne eine Figur, die der rechts abgebildeten möglichst ähnelt. Benutze nur zwei Punkte.**

Verschiebe die beiden Punkte und beobachte.

Tipp: Nach Auswahl der Pfeil-Schaltfläche kannst du auf eine Figur klicken und sie mithilfe der **Entf**-Taste löschen.



④ **Zeichne eine möglichst komplizierte und schöne Figur.**

Tipp: Nach Auswahl einer Einzelfigur kannst du sie mithilfe der Schaltflächen über dem Zeichenbereich färben und verändern.

